

THE ORIGINAL WORD **Rummikub®** BRINGS PEOPLE TOGETHER

ل-٢ حتى ٤ مشتركين من سن ٧ فما فوق.
كلمات وحروف مبنية على قوانين لعبة روميكوب الاصلية، التي طُوِّرت في اسرائيل وتُلعَب اليوم في خمس قارات حول العالم.

هدف اللعبة:

بناء كلمات طويلة قدر الامكان وبذلك نربح اكثر النقاط.

تحضير اللعبة:

نخلط جميع الحجارة حين تكون الاحرف الى الاسفل. هذه هي الخزنة. يأخذ كل مشترك ١٤ حجر ويرتبها على القاعدة الشخصية، محجوبة عن الجميع. نحضر ورقة وقلم لتسجيل النتائج.

كيف نلعب؟

يأخذ كل مشترك حرف من الخزنة. المشترك الذي سحب الحروف الاقرب الى بداية الابدجية، يبدأ اللعب.
ساعة الرمل تمنح دقيقة واحدة لتخطيط وتنفيذ الخطوات في كل دور.
في اللعبة مرحلتين:
مرحلة الانزال وبعدها مرحلة المناورات.
لا يمكن الانتقال الى مرحلة المناورات قبل اتمام مرحلة الانزال.

١. مرحلة الانزال:

يُنزل المشترك في دوره كلمة من ٦ حروف على الاقل. تُسجَّل النقاط لصالحه وبهذا ينتهي دوره. في دوره القادم فقط يمكنه الانتقال الى مرحلة المناورات.
إن لم ينجح بإنزال كلمة من ٦ حروف، يأخذ حجر من الخزنة ويحاول ثانية في الدور القادم.

٢. مرحلة المناورات:

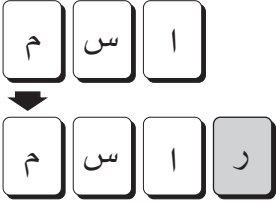
على المشترك في كل دور ان يُنزل الى الطاولة حجر واحد على الاقل من قاعدته ويبنى ويناور كلمة من ٣ حروف على الاقل.
بعد المناورات يمنع بقاء حجارة هي ليست جزء من كلمة مفيدة ايا كانت.
إن لم ينجح المشترك في خلال الدقيقة من اتمام المناورات، يرجع كل الحجارة الى مكانها قبل بدء الدور.
لا نتذكر أين كانوا؟ اطلبوا المساعدة من الاصدقاء.
لا احد يتذكر؟

نرجع الحروف التي بقيت في كلمة غير مفيدة الى الخزنة، ويستلم المشترك عدد الحجارة التي ارجعها للخزنة و ٣ حجارة اضافية كغرامة.

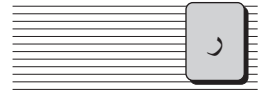
امثلة على مرحلة المناورات:

1. اضافة حروف : أضف حجر واحد او اكثر لبداية او نهاية كلمة موجودة على الطاولة من اجل بناء كلمة جديدة.
مثال: يضيف المشترك الحرف "ر" في بداية الكلمة "ا س م" التي على الطاولة ويفوز ب-٤ نقاط على بناء الكلمة "ر ا س م".

حجارة لعب على الطاولة

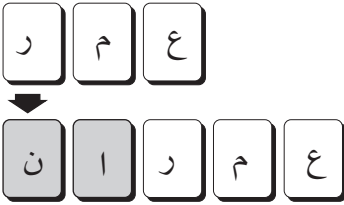


حجر لعب على القاعدة

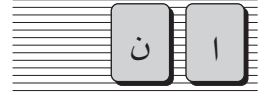


- يضيف المشترك الحروف ا وَ ن التي بحوزته لنهاية الكلمة "ع م ر" التي على الطاولة ويفوز ب-٥ نقاط على بناء الكلمة "ع م ر ا ن".

حجارة لعب على الطاولة



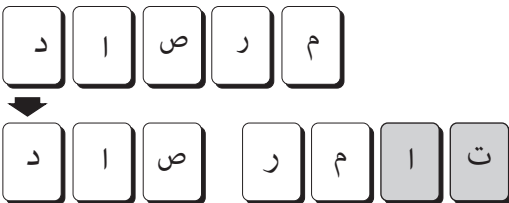
حجر لعب على القاعدة



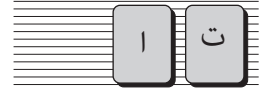
٢. إزالة حروف:

- يأخذ المشترك عدد من الحروف من كلمة موجودة على الطاولة ويستعملها لانشاء كلمة جديدة مع حروف من القاعدة. هذه الخطوة مسموحة بشرط ان الحروف المتبقية في الكلمة الاساسية تكون كلمة مفيدة.
مثال: يضيف المشترك الحروف ت وَ ا التي بحوزته للحروف م وَ ر في الكلمة "م ر ص ا د" التي على الطاولة ويفوز ب-٤ نقاط على بناء كلمة "ت ا م ر"، على الطاولة بقيت كلمة "ص ا د".

حجارة لعب على الطاولة



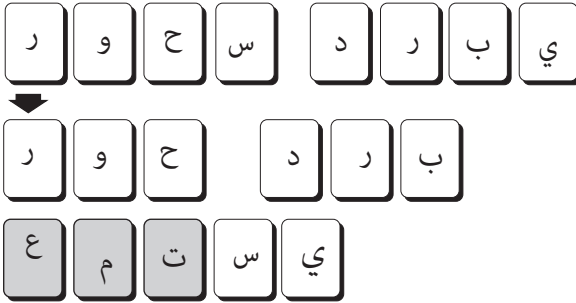
حجر لعب على القاعدة



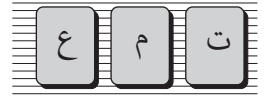
٣. تفكيك كلمات:

يفكك المشترك كلمات على الطاولة ويُنشئ كلمة جديدة من حروف من القاعدة.
مثلا: يضيف المشترك الحروف ت و م و ع التي بحوزته للحرف ي من الكلمة
"ي ب ر د" والحرف س من الكلمة "س ح و ر" ويفوز ب - ٥ نقاط على بناء
الكلمة "ي س ت م ع"، على الطاولة بقيت الكلمات "ب ر د" و "ح و ر"

حجارة لُعب على الطاولة



حجر لُعب على القاعدة



في نهاية دور المشترك يجب ان يكون على القاعدة الشخصية ٧ حجارة على الاقل.
إن كان عدد الحجارة على القاعدة اقل من ٧، عليه إتمامها الى ٧ من الخزنة.
إنتهت كل الحجارة على القاعدة الشخصية؟
نأخذ ٧ حجارة من الخزنة.

الجوكر

في اللعبة جوكرين. يمكن استعمال الجوكر مكان اي حرف.
بإمكان مشترك خلال دوره تحرير جوكر من كلمة على الطاولة عن طريق تبديله
بالحرف الذي حل مكانه. يمكن للحرف البديل ان يكون من القاعدة الشخصية او
من مناورات يتم تنفيذها على الطاولة.
المشترك الذي حرر الجوكر ملزم باستعماله في نفس الدور من اجل تركيب كلمة
مفيدة جديدة. ممنوع ارجاع الجوكر الى القاعدة.
ممنوع تحرير جوكر قبل تنفيذ مرحلة الإنزال او خلالها.
يمكن مناورة كلمة موجودة على الطاولة تحوي جوكر، كأى كلمة اخرى.

إنهاء اللعبة:

تنتهي اللعبة عندما تفرغ الخزانة ولا يستطيع اي احد إنشاء كلمة جديدة خلال دور واحد.

فائز:

المشارك الذي جمع اكبر عدد من النقاط في نهاية اللعبة.

التنقيط:

قيمة كل حرف، يشمل الجوكر = نقطة واحدة، لذلك التنقيط لكل كلمة مساوي لعدد الحروف في الكلمة. مثال: الكلمة "م س ت ق ب ل" تمنح ٦ نقاط والكلمة "رد" فقط نقطتين، إذا أنزل المشارك عدة كلمات الى الطاولة - التنقيط يكون للكلمة الاطول.

تنقيط مضاعف:

المشارك الذي بنى في دوره كلمات من كل الحروف التي على قاعدته يحصل على تنقيط مضاعف على الكلمة الاطول التي ركبها في نفس الدور. المشارك الذي يتم امساكه مع جوكر على قاعدته في نهاية اللعبة، يُنقص في نهاية اللعبة ١٠ نقاط وكذلك النقاط التي ربحها خلال اللعبة.

قوانين لبناء كلمات:

١. يمكن بناء كل كلمة تظهر في القاموس، عدا الاختصارات ورؤوس المصطلحات.
٢. ممنوع استعمال الإسناد
٣. ممنوع بناء كلمة مماثلة لكلمة موجودة اصلاً على الطاولة، حتى وإن كان بالامكان قراءتها مثل: "ع ق د" "ع ق د" "ع ق د"
٤. يمكن تحديد موضوع لبناء الكلمات كما ترغبون. هكذا تصبح اللعبة مثيرة وأصعب وملاءمة شخصياً للمشاركين.
٥. يمكن لمشارك ان يعارض صحة كلمة معينة، حسب القوانين المذكورة اعلاه، قبل ان يبدأ المشارك التالي دوره. إن لم يتم قبول الكلمة المعارض عليها، يرجع المشارك حروفه الى القاعدة ويأخذ حرف من الخزانة.

توزيع الحروف

ئ س ل م ي و ؤ ك ء ر و ه ا ز ف ق ع غ
2 3 3 3 3 7 5 5 2 2 3 2 5 5 4 1 2
ض ص س ر ظ ث ش ن د ط خ ب ج ت ح ذ ☺
2 3 3 4 4 4 3 2 3 5 3 3 2 1 3 3 3

المنتج: "لدغ" تصنيع خفيف م.ض. كل الحقوق محفوظة.

تحذير: خطر الاختناق: بسبب قطع صغيرة، غير مُعدّة لاولاد تحت سن 3 سنوات.

التعليمات مكتوبة بلغة المذكر ولكنها تنطبق لكلا الجنسين.

www.rummikub.com

RUMMIKUB and ☺ are Registered Trademarks of M&M Ventures (2014) Limited.
All other company or product names are the trademarks or registered trademarks of their respective holders. All rights not expressly granted are reserved.
© 2017 Copyrights M&M Ventures (2014) Limited
Rummikub Joker © 1950 M&M Ventures (2014) Limited
Manufactured by: Lemada Light Industries Ltd., 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel.
"WARNING!" Not suitable for children under 36 months. Contains small parts.
Choking Hazard! Colors and components may differ from that shown.
Picture is for reference only. Made in Israel.

www.kodkod.com

